**findobjectbyname**

Функция поиска объекта по заданному имени c транслитерацией.

**Синтаксис:**

*obj\_id* = **findobjectbyname***(name*);

**Аргументы:**

*name –* строка с именем объекта.

**Описание:**

*findobjectbyname(name) –* функция выполняет поиск объекта по заданному имени *name* в проекте.

**Результат:**

*obj\_id –* идентификатор объекта.

**Пример:**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **var** id: **integer**;  **initialization**  //Установка идентификатора мигания  id = **findobjectbyname**("FillRect");  stick = **tickcount**;  **end**;  //Мигание в течение заданного времени  **if** id <> 0 **then begin**  **setvisible**(id, **flash**(1000));  if **tickcount** - **stick** > 5000 **then begin**  **setvisible**(id, 1);  id = 0;  **end**;  **end**; |

В примере происходит поиск объекта и установка его мигания.